

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PENGUJIAN SIDANG	iv
LEMBAR KEASLIAN TUGAS AKHIR	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.5 Teknik Pengumpulan Data	4
1.6 Batasan Masalah	5
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Perencanaan Sistem Informasi	7
2.2 Sistem Informasi	7
2.3 Sistem	8
2.4 Informasi	8
2.5 Pengertian <i>Point Of Sale</i>	8
2.6 <i>QR Code</i>	9
2.7 Sistem Berbasis Web	12
2.7.1 <i>Word Wide Web</i>	12

2.7.2	<i>Web</i>	12
2.7.3	<i>Internet</i>	12
2.7.4	<i>Web Portal</i>	12
2.7.5	<i>Web Browser</i>	13
2.8	Perangkat Lunak dan Bahasa Pemograman	13
2.8.1	<i>HTML</i>	13
2.8.2	<i>PHP</i>	13
2.8.3	Basis Data dan <i>MySQL</i>	14
2.8.4	<i>XAMPP</i>	14
2.8.5	<i>Adobe Dreamweaver</i>	15
2.9	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	16
2.10	Analisis <i>PIECES</i>	24
2.11	<i>Extreme Programming</i>	26
BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN		
3.1	Gambaran Umum Perusahaan	30
3.1.1	Sejarah Perusahaan	30
3.1.2	Alamat dan Produk Perusahaan	30
3.1.3	Visi dan Misi Perusahaan	30
3.1.4	Struktur Organisasi	31
3.2	Proses Bisnis	31
3.2.1	Analisis Sistem Berjalan Penjualan Barang	31
3.2.2	Analisis Sistem Berjalan Penerimaan Barang	33
3.3	Analisis Masalah	34
3.3.1	Masalah yang Dihadapi	34
3.3.2	Solusi yang Akan Dilakukan	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1	Proses Bisnis	36
4.2	Metode Pengembangan Sistem	36
4.2.1	<i>Planning</i> atau Perencanaan	37

4.2.2 Perancangan	37
4.2.3 Pengcodangan	38
4.2.4 Testing	41
4.3 Perancangan Sistem	41
4.3.1 <i>Use Case</i> Diagram	41
4.3.2 <i>Activity</i> Diagram	42
4.3.3 <i>Class</i> Diagram	44
4.3.4 <i>Sequence</i> Diagram	48
4.3.5 <i>State Machine</i> Diagram	50
4.3.6 <i>Deployment</i> Diagram	51
4.3.7 <i>Component</i> Diagram	51
4.3.8 Arsitektur Aplikasi <i>Web</i>	52
4.4 Rancangan Antar Muka yang Diusulkan	53
4.4.1 <i>Menu Login</i>	53
4.4.2 <i>Form Manajemen Master Data</i>	54
4.4.3 <i>Form Manajemen Transaksi</i>	56
4.4.4 <i>Menu Laporan</i>	57
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	59
5.2 Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	61
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	62
LAMPIRAN	63

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur <i>QR Code</i>	10
Gambar 2.2 Perbedaan <i>Barcode</i> dengan <i>QR Code</i>	11
Gambar 2.3 Tampilan halaman <i>Welcome Screen</i> dari <i>Dreamweaver CS6</i>	15
Gambar 2.4 Diagram <i>UML</i>	16
Gambar 2.5 <i>Use Case Diagram</i>	17
Gambar 2.6 <i>Activity Diagram</i>	19
Gambar 2.7 Simbol <i>Activity Diagram</i>	19
Gambar 2.8 <i>Sequence Diagram</i>	20
Gambar 2.9 <i>Class Diagram</i>	22
Gambar 2.10 <i>Core Value XP</i>	26
Gambar 2.11 <i>Extreme programming</i>	28
Gambar 3.1.4 Struktur Organisasi	31
Gambar 3.2.1 Analisis Sistem Berjalan Penjualan Barang.....	32
Gambar 3.2.2 Analisis Sistem Berjalan Penerimaan Barang	33
Gambar 4.2.1 Metodologi <i>Extreme Programming</i>	37
Gambar 4.2.2 Arti Dari Bagian Gambar Kode <i>QR</i>	38
Gambar 4.2.3 Bentuk <i>QR Code</i>	39
Gambar 4.2.4 Versi <i>QR Code</i>	40
Gambar 4.2.5 Koreksi Kesalahan <i>QR Code</i>	41
Gambar 4.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	42
Gambar 4.3.2 <i>Activity Diagram</i> Penjualan	43
Gambar 4.3.3 <i>Activity Diagram</i> Penerimaan Barang	44
Gambar 4.3.4 <i>Class Diagram</i>	45
Gambar 4.3.5 <i>Sequence Diagram</i> Administrator	49
Gambar 4.3.6 <i>State Machine Diagram</i>	50
Gambar 4.3.7 <i>Deployment Diagram</i>	51

Gambar 4.3.8 <i>Component Diagram</i>	52
Gambar 4.3.9 <i>Arsitektur Web</i>	53
Gambar 4.4.1 <i>Menu Login</i>	54
Gambar 4.4.2 <i>Form Master Barang</i>	54
Gambar 4.4.3 <i>Form Master Suplier</i>	55
Gambar 4.4.4 <i>Form Master Customer</i>	55
Gambar 4.4.5 <i>Form Master User</i>	56
Gambar 4.4.6 <i>Form Input Penjualan</i>	56
Gambar 4.4.7 <i>Form Input Pembelian</i>	57
Gambar 4.4.8 <i>Laporan Penjualan</i>	57
Gambar 4.4.9 <i>Laporan Pembelian</i>	58
Gambar 4.4.10 <i>Laporan Stok</i>	58

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tabel <i>Use Case</i> Diagram	17
Tabel 2.2	Tabel <i>Sequence</i> Diagram	20
Tabel 2.3	Tabel <i>Class</i> Diagram	22
Tabel 4.3.1	<i>Class User</i>	46
Tabel 4.3.2	<i>Class Barang</i>	46
Tabel 4.3.3	<i>Class Customer</i>	46
Tabel 4.3.4	<i>Class Suplier</i>	47
Tabel 4.3.5	<i>Class Penjualan</i>	47
Tabel 4.3.6	<i>Class Detil Penjualan</i>	47
Tabel 4.3.7	<i>Class Pembelian</i>	48
Tabel 4.3.8	<i>Class Detil Pembelian</i>	48